



DIVUS OPTIMA MOBILE

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

DIVUS GMBH
 PILLHOF 51
 I-39057 EPPAN (BZ) - ITALIEN

BETRIEBSANLEITUNGEN, HANDBÜCHER UND SOFTWARE SIND URHEBERRECHTLICH GESCHÜTZT. ALLE RECHTE BLEIBEN VORBEHALTEN. DAS KOPIEREN, VERVIELFALTIGEN, ÜBERSETZEN, UMSETZEN IM GANZEN ODER IN TEILEN IST NICHT GESTATTET. EINE AUSNAHME GILT FÜR DIE ANFERTIGUNG EINER SICHERUNGSKOPIE DER SOFTWARE FÜR DEN EIGENEN GEBRAUCH.




Änderungen des Handbuchs behalten wir uns ohne Vorankündigung vor. Die Fehlerfreiheit und Richtigkeit der in diesem Dokument und auf den mitgelieferten Speichermedien enthaltenen Daten können wir nicht garantieren. Anregungen zu Verbesserungen sowie Hinweise auf Fehler sind uns jederzeit willkommen. Die Vereinbarungen gelten auch für die speziellen Anhänge zu diesem Handbuch.

Die Bezeichnungen in diesem Dokument können Marken sein, deren Benutzung durch Dritte für eigene Zwecke die Rechte der Inhaber verletzen können.

Benutzerhinweise: Bitte lesen Sie das Handbuch vor dem ersten Einsatz und bewahren Sie es zur späteren Verwendung sorgfältig auf.

Zielgruppe: Das Handbuch ist für Anwender mit Vorkenntnissen in der PC- und Automatisierungstechnik geschrieben.

DARSTELLUNGSKONVENTIONEN

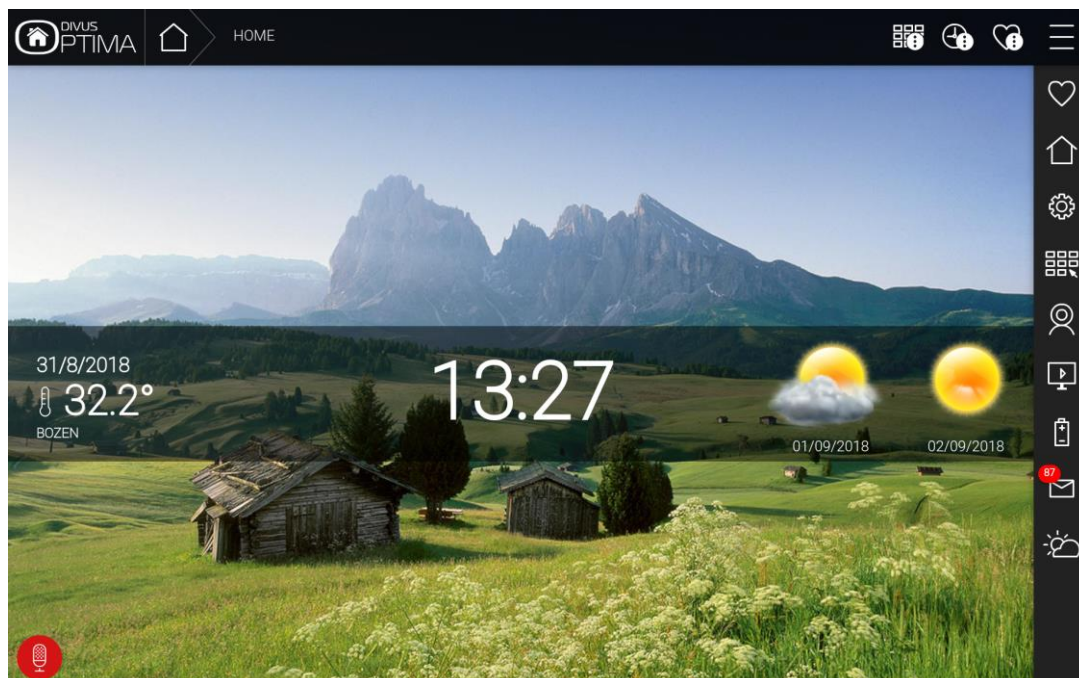
[TASTE]	Tasteneingaben des Benutzers werden in eckigen Klammern dargestellt, z.B. [STRG] oder [ENTF]
COURIER	Bildschirm Ausgaben werden in der Schriftart Courier beschrieben, z.B. c: \>
COURIER FETT	Tastatureingaben durch den Benutzer sind in Schriftart Courier fett beschrieben, z.B. c: \> DIR
„...“	Namen von auszuwählenden Schaltflächen, Menüs oder anderen Bildelementen werden in „Gänsefüßchen“ wiedergegeben.
PIKTOGRAMME	Im Handbuch sind folgende Piktogramme zur Kennzeichnung bestimmter Textabschnitte verwendet:
	<i>Achtung!</i> Möglicherweise gefährliche Situation. Sachschäden können die Folge sein.
	<i>Notizen</i> Tipps und ergänzende Hinweise
	<i>Neu</i> Kennzeichnet Änderungen und neue Features



INHALTSVERZEICHNIS

1	EINLEITUNG	4
1.1	VORAUSSETZUNGEN	4
2	PROJEKTE	6
2.1	HINZUFÜGEN / BEARBEITEN EINES PROJEKTS	6
2.2	ZUR VISUALISIERUNG EINES PROJEKTS ... UND ZURÜCK	10
2.3	WEITERE PROJEKT-EINSTELLUNGEN	10
3	EINSTELLUNGEN (NUR BEI ANDROID)	11
3.1	NAVIGATION	11
3.2	DIE EINSTELLUNGSSEITE	12
3.3	ERKLÄRUNG DER EINSTELLUNGEN	12
4	DIE VISUALISIERUNG	14

1 Einleitung

Die **DIVUS OPTIMA Mobile** App ist für die Darstellung und Bedienung der Visualisierung eines DIVUS KNX CONTROL-Geräts konzipiert – besonders für mobile Geräte wie Smartphones und Tablets. Sie ist großteils ähnlich oder identisch wie die DIVUS OPTIMA App, die auf DIVUS TOUCHZONE vorinstalliert ist. Für einige Teile unterscheidet sie sich und besonders auf diese Aspekte werden wir uns hier konzentrieren.



-  In diesem Handbuch werden die Funktionen und Optionen von OPTIMA nicht beschrieben. Informationen zu DIVUS KNX CONTROL finden Sie in den DIVUS OPTIMA Benutzer- / Administrationshandbüchern, die auf der DIVUS Website verfügbar sind: www.divus.eu
-  Dieses Handbuch gilt sowohl für die Android- als auch für die iOS-Version der OPTIMA Mobile App. Auf Unterschiede wird explizit hingewiesen.

1.1 VORAUSSETZUNGEN

DIVUS OPTIMA Mobile benötigt mindestens Android 4.0 (API 14) oder iOS 10 zum Ausführen. Die App kann nicht auf Geräten mit niedrigeren Betriebssystemversionen installiert werden.



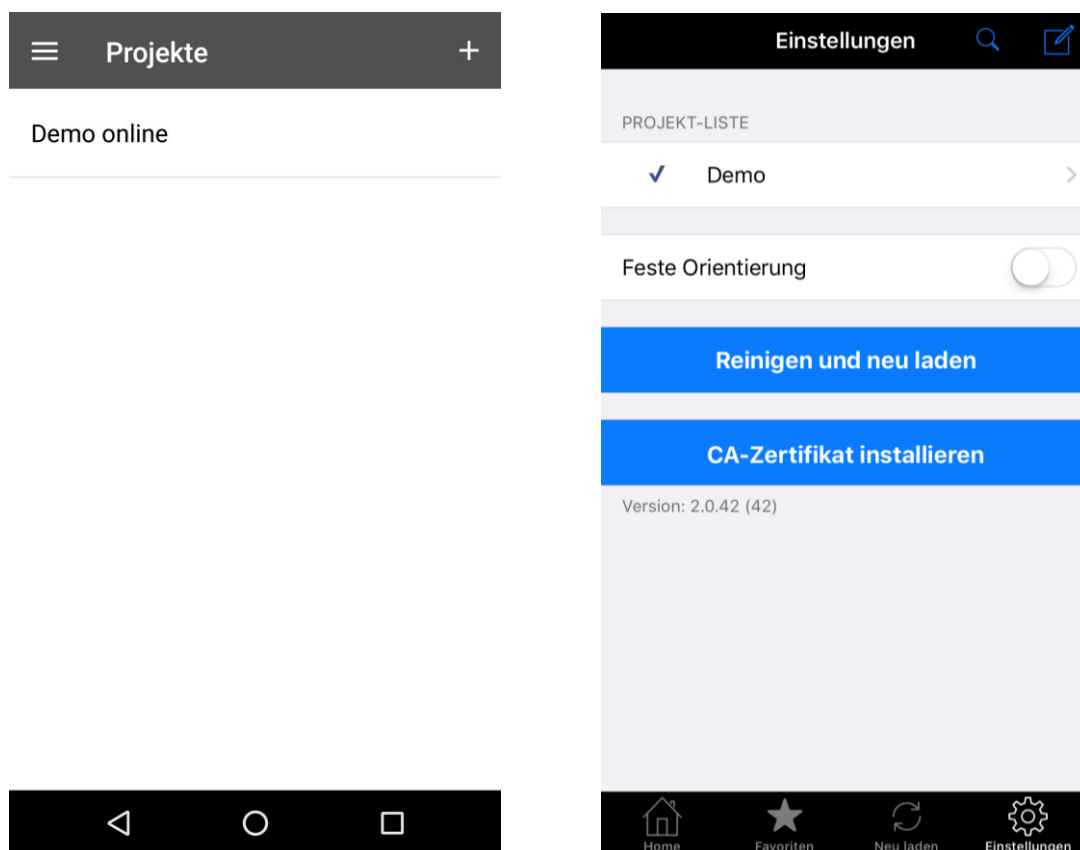
Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.

werden.Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.Für die Nutzung dieser App ist ein DIVUS KNX CONTROL Gerät erforderlich. Die speziellen Funktionen von DIVUS OPTIMA Mobile werden ab OPTIMA Version 2.5.0 unterstützt. Ältere Versionen von OPTIMA werden aber auch korrekt angezeigt.

2 Projekte

Die OPTIMA Mobile App für Android verfügt über zwei Konfigurationsbereiche: *Projekte* und *Einstellungen*. Diese Bereiche erreichen Sie über das Menüsymbol (3 gestapelte Striche, oben links). Wenn Sie die App zum ersten Mal verwenden, wird der Bereich *Projekte* mit nur einem Eintrag angezeigt: das Projekt "Online-Demo".

Die iOS-Version ist ähnlich, verfügt jedoch über alle Optionen auf der *Einstellungen*-Seite.

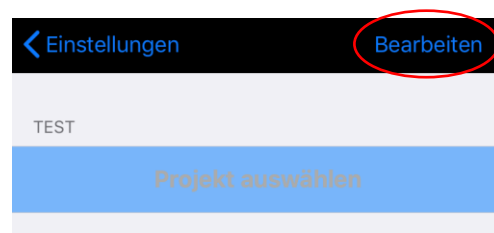
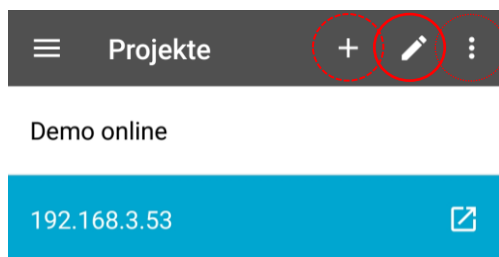


i Sie können Ihrer App ein oder mehrere Projekte hinzufügen. Dadurch können Sie problemlos von einem Projekt zu einem anderen wechseln, ohne die einzelnen Einstellungen zu verlieren.

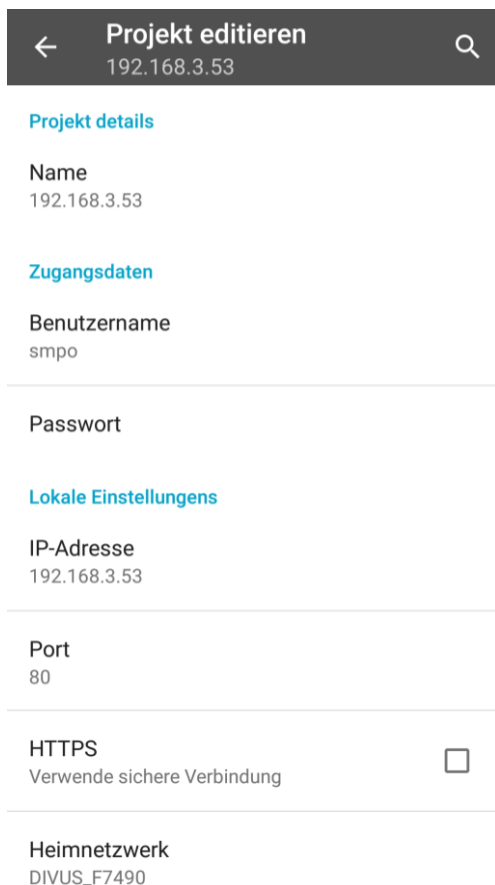
2.1 HINZUFÜGEN / BEARBEITEN EINES PROJEKTS

AKTION	ANDROID	IOS
NEUES PROJEKT HINZUFÜGEN	Drücken Sie das + Symbol oben rechts	Drücken Sie das Bearbeiten-Symbol oben rechts

EXISTIERENDES PROJEKT BEARBEITEN	Wählen Sie das Projekt aus der Liste. Dann drücke das Bearbeitungssymbol oben rechts.	Wählen Sie das Projekt aus der Liste. Klicken Sie dann auf Bearbeiten oben rechts auf der Seite, die geöffnet wird.
ÄNDERUNGEN AN EINEM PROJEKT SPEICHERN	Kein explizites Speichern erforderlich. Änderungen werden sofort nach dem Ausführen gespeichert.	Klicken Sie auf die Schaltfläche OK, um ein neues Projekt auf der Seite unten zu speichern. Klicken Sie in der oberen rechten Ecke auf Speichern, um ein bearbeitetes Projekt zu speichern.
PROJEKT LÖSCHEN	Wählen Sie das Projekt aus der Liste. Klicken Sie dann auf das Symbol in der oberen rechten Ecke (gestapelte Punkte) und wählen Sie Löschen.	Wählen Sie das Projekt aus der Liste. Klicken Sie dann oben rechts auf Bearbeiten und schließlich unten auf LÖSCHEN.



In beiden Fällen erreichen Sie die Projektkonfigurationsseite (links erster Teil für Android, rechts iOS):



Projekt editieren
192.168.3.53

Projekt details

Name
192.168.3.53

Zugangsdaten

Benutzername
smpo

Passwort

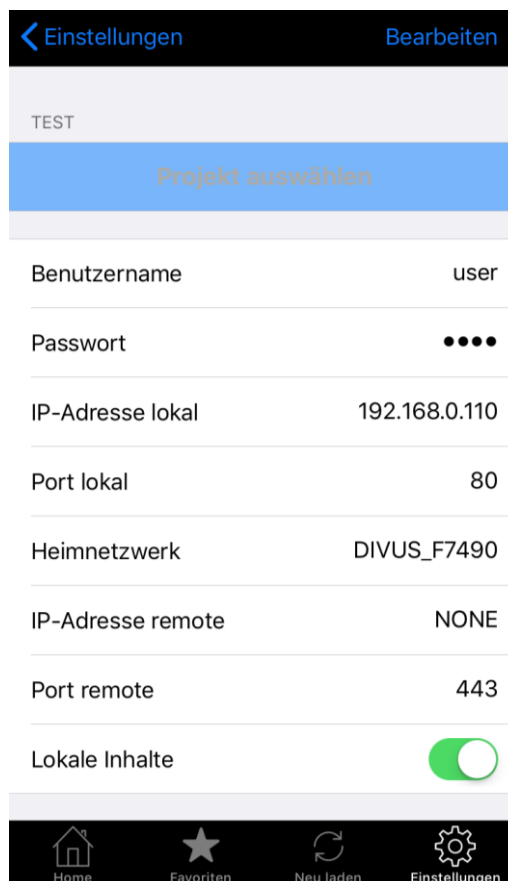
Lokale Einstellungen

IP-Adresse
192.168.3.53

Port
80

HTTPS
Verwende sichere Verbindung

Heimnetzwerk
DIVUS_F7490



Einstellungen Bearbeiten

TEST

Projekt auswählen

Benutzername user

Passwort ●●●●

IP-Adresse lokal 192.168.0.110

Port lokal 80

Heimnetzwerk DIVUS_F7490

IP-Adresse remote NONE

Port remote 443

Lokale Inhalte

Home
Favoriten
Neu laden
Einstellungen

Die folgende Tabelle enthält Erläuterungen und obligatorische / optionale Einstellungen

EINSTELLUNG	BESCHREIBUNG	NOTWENDIG
ETIKETTE / NAME	Der Name des Projekts - zu Ihrer Information	<input checked="" type="checkbox"/>
BENUTZERNAME	Der OPTIMA-Benutzer, der für das spezifische Gerät definiert ist oder <code>user</code> (Standard)	<input checked="" type="checkbox"/>
KENNWORT	Das OPTIMA-Kennwort, das an den bestimmten Benutzernamen gebunden ist oder <code>user</code> (Standard)	<input checked="" type="checkbox"/>
SERVER-ADRESSE / LOKALE IP-ADRESSE	Die IP-Adresse des KNX CONTROL-Geräts. Sie können auch die Suchfunktion (oben rechts) verwenden, um das aktuelle Netzwerk nach KNX CONTROL-Geräten zu durchsuchen und das Gerät aus den Ergebnissen auszuwählen.	<input checked="" type="checkbox"/>
PORT / LOKALER PORT	80 (Standard) oder 443, wenn HTTPS angewandt wird	<input type="checkbox"/>

HTTPS (NUR BEI ANDROID)	Verwenden Sie mit dieser Einstellung (und der entsprechenden Port-Einstellung) auch im LAN eine sichere Verbindung	<input type="checkbox"/>
HEIM-NETZWERK	Bestätigen Sie Ihr aktuelles WLAN, wenn das ausgewählte Heimnetzwerk in der angezeigten Liste ok ist. Im ausgewählten Heimnetzwerk verwendet die App die lokalen Einstellungen. Andernfalls wird stattdessen auf die Remote-Einstellungen umgeschaltet.	<input checked="" type="checkbox"/>

Der nächste Abschnitt (direkt unter dem ersten) ist nützlich, wenn Sie Ihr System so eingerichtet haben, dass es von außerhalb Ihres LAN zugänglich sein soll, also über das Internet. Weitere Informationen dazu finden Sie im DIVUS OPTIMA Administrationshandbuch auf unserer Website. Sie können diese Felder sonst auch leer lassen.

Remote Einstellungen

IP-Adresse

Port
443

HTTPS
Verwende sichere Verbindung

Erweiterte Optionen

Lokale Inhalte
Verwende lokale Inhalte wenn verfügbar

Dies ist die entsprechende Tabelle:

EINSTELLUNG	BESCHREIBUNG	NOTWENDIG
IP-ADRESSE / REMOTE IP-ADRESSE	Die öffentliche IP-Adresse oder der DDNS-Domänenname, der Ihrem Internet-Router zugewiesen ist	<input checked="" type="checkbox"/>
PORT / REMOTE PORT	Der öffentliche Port, der an Port 443 Ihres KNX CONTROL-Geräts weitergeleitet wird. Sie können einen (freien) Port frei wählen. Standard: 443	<input checked="" type="checkbox"/>
HTTPS (NUR BEI ANDROID)	Verwenden Sie einen sicheren Kanal für die Remote-Verbindung mit dieser Einstellung (und der entsprechenden Port-Einstellung). Empfohlen! Standard: aktiviert	<input type="checkbox"/>
LOKALE INHALTE	Spezielle Technologie für schnelle Navigation und Systeminteraktion auch per Fernzugriff – ab OPTIMA V.2.5.0. Empfohlen! Standard: aktiviert	<input type="checkbox"/>

2.2 ZUR VISUALISIERUNG EINES PROJEKTS ... UND ZURÜCK

AKTION	ANDROID	IOS
VISUALISIERUNG EINES PROJEKTS AN- ZEIGEN	Wählen Sie das Projekt aus der Liste. Wählen Sie dann das Symbol rechts neben dem Namen. Das Projekt wird geladen.	Wählen Sie das Projekt aus der Liste. Auf der Seite, die geöffnet wird, wählen Sie Projekt auswählen. Das Projekt wird geladen. Wenn das Projekt bereits ausgewählt ist, wird die Schaltfläche deaktiviert. In diesem Fall drücken Sie einfach das Home-Symbol in der unteren linken Ecke.
VON DER VISUALISIERUNG ZUR PROJEKTLISTE	Drücken Sie zweimal die Zurück-Taste in der Android-Navigationsleiste, um zur Projekte-Seite zurückzukehren.	Klicken Sie auf das Symbol Einstellungen in der unteren Symbolleiste, um zu den Einstellungen zurückzukehren.

2.3 WEITERE PROJEKT-EINSTELLUNGEN

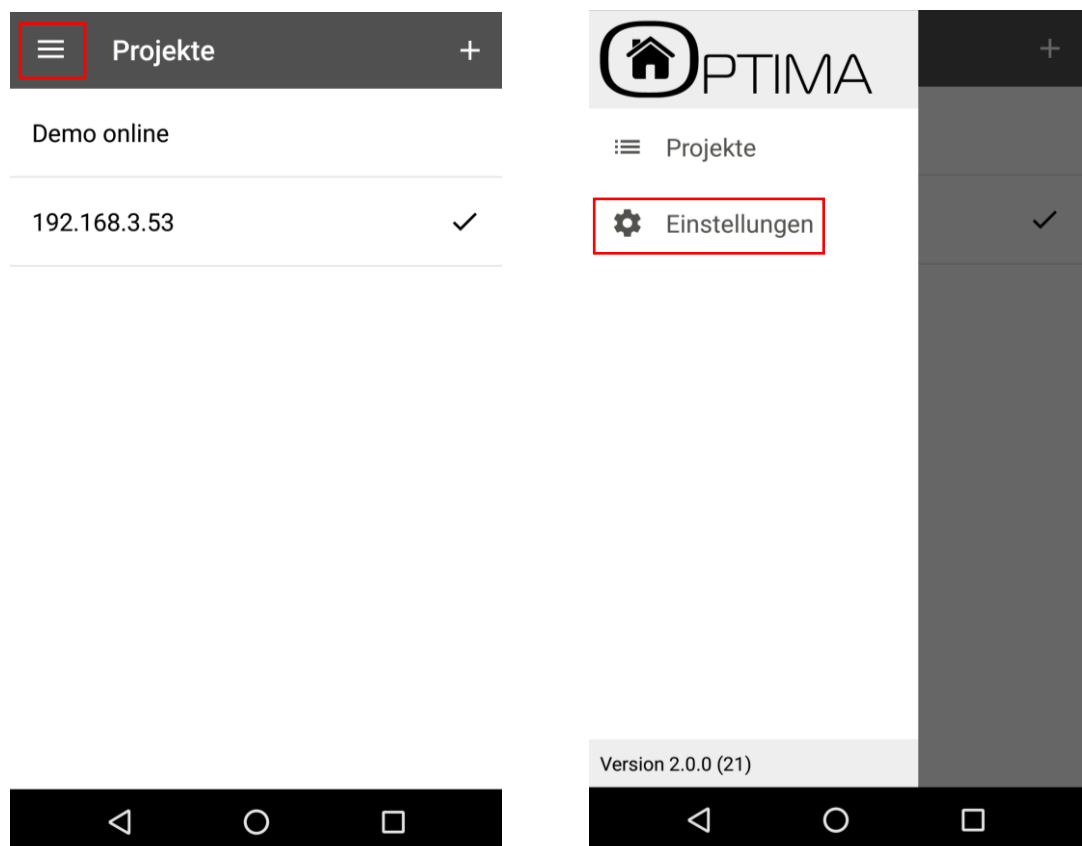
EINSTELLUNG	BESCHREIBUNG	APP-VERSION
REINIGEN UND NEU LADEN	Löscht alle lokalen Daten des Projekts und springt automatisch zur Visualisierung, wo alle Daten neu geladen werden	iOS
CACHE LÖSCHEN	Löscht die lokalen Daten des Geräts, die an ein bestimmtes Projekt gebunden sind	Android
INSTALLIERE VER- TRAUENSWÜRDIGE CA / INSTALL CA CERTIFICATE	Installiert das Zertifikat der CA auf dem Gerät. Dient dazu, Sicherheitsmeldungen zu vermeiden, da dieses Zertifikat dann die Authentizität des KNX CONTROL-Geräts bestätigt Für Android: siehe nächstes Kapitel Einstellungen.	Android / iOS

3 Einstellungen (nur bei Android)

Wie bereits erwähnt, erlaubt die Android App, zwischen Projekten und Einstellungen zu wechseln. Unter letzteren gibt es allgemeine, projektunabhängige Einstellungen für die OPTIMA Mobile App.

3.1 NAVIGATION

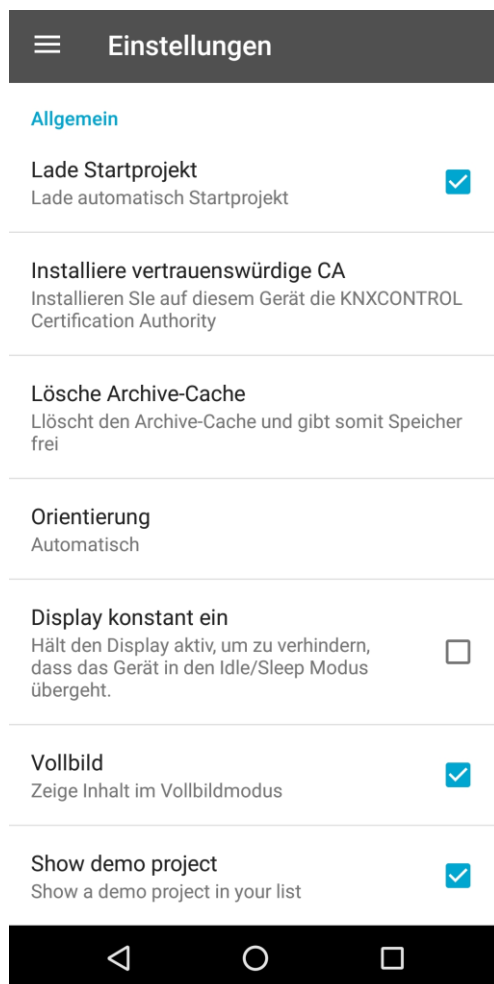
Um zur Seite der Einstellungen zu gelangen, klicken Sie oben links auf der Seite Projekte auf das Menüsymbol. Wählen Sie dann Einstellungen.



Um zur Seite Projekte zurückzukehren, öffnen Sie das Menü in der oberen linken Ecke erneut und wählen Sie Projekte.

3.2 DIE EINSTELLUNGSSEITE

...sieht so aus:



3.3 ERKLÄRUNG DER EINSTELLUNGEN

SETTING	DESCRIPTION
LADE STARTPROJEKT	Aktiviert oder deaktiviert den automatischen Start des aktuell ausgewählten Projekts beim Öffnen der App.
INSTALLIERE VER- TRAUENSWÜRDIGE CA	Wird benötigt, wenn Sie den Fernzugriff auf Ihr KNX CONTROL Gerät über Ihre OPTIMA Mobile App nutzen.

LÖSCHE ARCHIVE-CACHE	Zwischengespeicherte Archive werden von einem KNX CONTROL-Gerät heruntergeladen, einmal für jede neue Version von OPTIMA - unabhängig von den einzelnen Projekten. Verwenden Sie diese Funktion, um diese Archive zu entfernen. Dadurch werden die Archive bei der nächsten Verbindung neu geladen.
ORIENTIERUNG	Wählen Sie zwischen Auto (mit den Sensoren des Geräts), Querformat und Hochformat.
DISPLAY KONSTANT EIN	Dies zwingt den Bildschirm zu leuchten.
VOLLBILD	Dadurch werden die oberen und unteren Balken des Android-Betriebssystems ausgeblendet, um den gesamten verfügbaren Bildschirmbereich zu verwenden. Wenn Sie vom Rand zur Mitte wischen, werden sie bei Bedarf wieder angezeigt.
SHOW DEMO PROJECT	Das Demo-Projekt, das unsere Online-Demo (optima.divus.eu) nutzt, wird standardmäßig in der Projektliste angezeigt. Sie können es von hier aus ausblenden.

4 Die Visualisierung

Sobald ein Projekt geladen ist, wird die Visualisierung von OPTIMA angezeigt. Weitere Informationen zu allen Optionen und Funktionen von OPTIMA finden Sie im DIVUS OPTIMA Benutzerhandbuch und Administrationshandbuch, das Sie von unserer Website herunterladen können.

Um von der Visualisierung in der Android-App zur Projektseite zu wechseln, drücken Sie in der Android-Symbolleiste zweimal die Zurück-Taste. In der iOS-Version verwenden Sie einfach die Schaltfläche Einstellungen rechts unten.

